



รายงานผลการดำเนินงาน
โครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย
ครั้งที่ 33 “UTK Games”
ระหว่างวันที่ 4 – 11 กุมภาพันธ์ 2560
ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ



กองพัฒนานักศึกษา
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร
Rajamangala University Of Technology Phra Nakhon

คำนำ

โครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK Games” จัดขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ ดังนี้

1. เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนการแข่งขันกีฬาในการสร้างความสัมพันธ์อันดีให้แก่นักศึกษา
2. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษาได้ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

เพื่อให้การจัดโครงการฯ ดำเนินไปตามวัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้แล้วนั้น จึงต้องมีการจัดทำรายงานสรุปผลการดำเนินงานโครงการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK Games” ขึ้น ประกอบด้วย งบประมาณที่ใช้จ่ายไปทั้งหมดตลอดการจัดโครงการฯ ผลประเมินความพึงพอใจในการจัดโครงการฯ เป็นต้น ทำให้ได้เห็นว่า การจัดโครงการฯ ตรงตามวัตถุประสงค์อย่างน้อยแค่ไหน และควรแก้ไขในด้านใดบ้างในการจัดโครงการฯ ในครั้งถัดไป

งานกีฬา กองพัฒนานักศึกษา
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

สารบัญ

เรื่อง	หน้า
1. แบบรายงานผลการดำเนินงานโครงการเข้าร่วมแข่งขัน กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33	4
2. สรุปการประเมินผลโครงการเข้าร่วมแข่งขัน กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33	9
3. ภาพกิจกรรม	14
4. ภาคผนวก	16
- โครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33	
- คำสั่งแต่งตั้งหัวหน้าคณะนักกีฬา รองหัวหน้าคณะนักกีฬา ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน และ เจ้าหน้าที่ปฏิบัติหน้าที่ ในการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33	
- แบบประเมินผลการเข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33	
- รายชื่อผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน ที่เข้าร่วมโครงการฯ	
- รายชื่อนักศึกษา (นักกีฬา) ที่เข้าร่วมโครงการฯ	
- รายชื่อนักศึกษาที่ได้รับเหรียญรางวัล	

แบบรายงานผลการดำเนินงานโครงการ
ประจำปีงบประมาณ 2560
ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

ชื่อโครงการ แข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทยครั้งที่ 33

ผู้รับผิดชอบโครงการ

หน่วยงาน กีฬา กองพัฒนานักศึกษา

หัวหน้าโครงการ นายนเรศ ภูคะฮาด

สถานที่ดำเนินการ

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

ระยะเวลาดำเนินการ

4 – 11 กุมภาพันธ์ 2560

ได้รับจัดสรรงบประมาณรายได้ จำนวน 3,500,000 บาท

มีผลการดำเนินงาน ดังนี้

- ดำเนินโครงการแล้วเสร็จ โดยมีผลการดำเนินงาน ดังนี้
 1. วัน/สถานที่ดำเนินการ : วันที่ 4 – 11 กุมภาพันธ์ 2560
 2. จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมโครงการ 266 คน
 3. การเบิกจ่ายงบประมาณ

ลำดับ	รายการค่าใช้จ่าย	งบที่ได้รับ	จ่ายจริง	คงเหลือ	หมายเหตุ
ค่าตอบแทน 396,000 บาท					
1	ค่าตอบแทนหัวหน้าคณะนักกีฬา รองหัวหน้าคณะนักกีฬา ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน และเจ้าหน้าที่ วันทำการ (คนละ 100 บาท/วัน) วันหยุดราชการ (คนละ 300 บาท/วัน)	384,000	341,600	54,400	
2	ค่าตอบแทนพนักงานขับรถ ในการรับส่งนักกีฬาและเจ้าหน้าที่ ไปฝึกซ้อมหรือแข่งขัน วันทำการ (คนละ 100 บาท/วัน) วันหยุดราชการ (คนละ 300 บาท/วัน)	12,000			
	รวม	396,000	341,600	54,400	
ค่าใช้จ่าย 2,029,450 บาท					
1	ค่าเก็บตัวนักกีฬาก่อนการแข่งขันจนถึงวันชิงชนะเลิศ	657,000	262,200	394,800	

	(คนละ 100 บาท x 30 วัน)				
2	ค่าน้ำเลี้ยงนักกีฬา ฝึกซ้อมวันทำการ (คนละ 50 บาท/วัน) ฝึกซ้อมวันหยุด (คนละ 70 บาท/วัน)	192,720	184,800	7,920	

ลำดับ	รายการค่าใช้จ่าย	งบที่ได้รับ	จ่ายจริง	คงเหลือ	หมายเหตุ
ค่าใช้จ่าย (ต่อ)					
3	ค่าที่พักนักกีฬา (คนละ 500 บาท/ตลอดการแข่งขัน)	109,500	105,000	4,500	
4	ค่าที่พักหัวหน้าคณะนักกีฬา รองหัวหน้าคณะนักกีฬา ผู้จัดการทีมผู้ฝึกสอน ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน เจ้าหน้าที่ และพนักงาน ขับรถ (คนละ 800 บาท/วัน)	396,800	178,350	218,450	
5	ค่าน้ำมันเชื้อเพลิงและสารหล่อลื่น	46,000	14,780	31,220	
6	ค่าเช่าสนามกีฬาฝึกซ้อม สนามแข่งขัน สถานที่เก็บตัว ค่าตอบแทนเจ้าหน้าที่ และค่าทำความสะอาด	50,000	3,000	47,000	
7	ค่าพาหนะรับจ้าง รับ-ส่งนักกีฬาในการฝึกซ้อมหรือแข่งขัน (ในกรณีมหาวิทยาลัยฯ ไม่สามารถจัดรถรับส่งให้ได้)	20,000	-	20,000	
8	ค่ารักษาพยาบาล	20,000	-	20,000	
9	ค่าจ้างเหมาบริการรถโดยสาร ที่ใช้สำหรับเดินทางเข้าร่วม แข่งขัน	61,430	-	61,430	
10	ค่าทางด่วน	8,000	375	7,625	
11	ค่าเช่าชุดลีลาศ (16 คน x 1,000 บาท)	16,000	16,000	-	
12	ค่าจ้างแต่งหน้าทำผมลีลาศ	8,000	4,800	3,200	
13	ค่าเงินสมทบเจ้าภาพ	400,000	400,000	-	
14	ค่าจัดงานประกาศเกียรติคุณนักกีฬา	44,000	-	44,000	
	รวม	2,029,450	1,169,305	860,145	

ค่าวัสดุ 1,074,550 บาท

1	ค่าอุปกรณ์กีฬา	154,800	495,600	4,300	
2	ค่าชุดกีฬา - ชุดแข่งขัน (คนละ 1,700 บาท) - ชุดวอร์มนักกีฬา (คนละ 1,100 บาท) - เสื้อคอปก (โปโล) (คนละ 200 บาท)	345,100			
3	ค่าเครื่องแต่งกายผู้บริหารและผู้เกี่ยวข้องกับการแข่งขันกีฬา - ชุดวอร์ม (คนละ คน 1,100 บาท)	130,000			

	- เสื้อคอปก (โปโล) (คนละ 200 บาท)				
4	ค่าเสื้อโปโลผู้เข้าร่วมพิธีเปิด (คนละ 250 บาท)	8,750	27,120	12,430	
5	ค่าเสื้อแจ็กเก็ตผู้เข้าร่วมพิธีเปิด (คนละ 880 บาท)	30,800			
6	ค่ารองเท้าลีลาศ ผู้ชาย (8 คน x 2,000 บาท) ผู้หญิง (8 คน x 1,800 บาท)	30,400	30,400	-	
7	ค่ายาเวชภัณฑ์	50,000	49,982	18	
ลำดับ	รายการค่าใช้จ่าย	งบที่ได้รับ	จ่ายจริง	คงเหลือ	หมายเหตุ
ค่าวัสดุ (ต่อ)					
8	ค่าวัสดุสำนักงาน	10,000	9,840	160	
9	ค่าเสื้อสามารถสำหรับนักกีฬา	30,000	-	30,000	
	รวม	1,074,550	987,342	87,208	
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	3,500,000	2,498,247	1,001,753	

งานเลี้ยงประกาศเกียรติคุณ
เพื่อขอบคุณนักกีฬา ผู้ควบคุมทีมนักกีฬา และผู้ที่เกี่ยวข้อง

ลำดับ	รายการ	งบที่ได้รับ จำนวน	จ่ายจริง จำนวน	หมายเหตุ
ค่าตอบแทน				
1	ค่าตอบแทนความสามารถสำหรับนักกีฬา ผู้จัดการทีม ผู้ฝึกสอน และผู้ช่วยผู้ฝึกสอน			เงินเหลือจ่ายโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “พระนครเกมส์” ครั้งที่ 11
	1.1 กีฬามหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 44 “สุรนารีเกมส์”	62,000	62,000	
	1.2 กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK Games”	1,008,000	1,008,000	ใช้เงินเหลือจ่ายโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 จำนวน 1,001,753 บาท และเงินเหลือจ่ายโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “พระนครเกมส์” ครั้งที่ 11 จำนวน 6,247 บาท
2	ค่าเสื้อสามารถ จำนวน 68 ตัว x 1,500 บาท	102,000	102,000	

3	ค่าตอบแทนนักศึกษาช่วยปฏิบัติงาน	12,000	2,000	เงินเหลือจ่ายโครงการกีฬา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี ราชมงคลพระนคร “พระนครเกมส์” ครั้งที่ 11	
4	ค่าตอบแทนเจ้าหน้าที่ปฏิบัติงานและ พนักงานขับรถ	800	-		
ค่าใช้จ่าย					
1	ค่าอาหารเย็น จำนวน 482 คน x 200 บาท	96,400	95,400		
2	ค่าเช่าเวทีพร้อมไฟส่องสว่าง	40,000	38,520		
ค่าวัสดุ					
1	ค่าจัดทำป้ายไวนิล	10,000	6,741		
	รวมเป็นเงินทั้งสิ้น	1,331,200	1,314,661		คงเหลือ 16,539 บาท

หมายเหตุ : นำเงินเหลือจ่ายจากโครงการสมัครเข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 มาใช้จ่าย จำนวนเงิน 1,001,753 บาท

4. ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัด

ตัวชี้วัดความสำเร็จระดับผลผลิต

เชิงปริมาณ:

เป้าหมาย ของผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวน 219 คน

ผลการดำเนินงาน จำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ จำนวน 266 คน

เชิงคุณภาพ:

เป้าหมาย การบรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการ ร้อยละ 80

ผลการดำเนินงาน การบรรลุวัตถุประสงค์ของโครงการ ร้อยละ 91.40

เป้าหมาย ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ร้อยละ 85

ผลการดำเนินงาน ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ร้อยละ 90

เชิงเวลา:

เป้าหมาย โครงการแล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนด ร้อยละ 90

ผลการดำเนินงาน โครงการแล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนด ร้อยละ 100

5. ปัญหา/อุปสรรคและแนวทางแก้ไข

1. ที่พักนักกีฬาชาย และนักกีฬาหญิงอยู่ห่างกัน จึงไม่สามารถดูแลนักกีฬาได้ทั่วถึง จึงต้องขอความร่วมมือจากผู้ควบคุมทีมช่วยดูแลนักกีฬาอีกทางหนึ่ง

2. สนามกีฬามีหลากหลายพื้นที่ การเดินทางไม่ค่อยสะดวก บางสนามรถบัสไม่สามารถเข้าไปได้จึงต้องให้นักกีฬาเดินทางไปสนามเอง ทางผู้ปฏิบัติงานจึงไม่สามารถดูการแข่งขันได้ในบางสนาม ต้องตรวจสอบผลการแข่งขันทางเว็บไซต์ของเจ้าภาพจัดการแข่งขัน

6. ภาพกิจกรรม



ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวข้างต้นเป็นความจริงทุกประการ

ลงชื่อ ผู้รับผิดชอบโครงการ/ผู้รายงาน
(นายนเรศ ฤกษ์ชาติ)

วันที่
โทรศัพท์ 02-665-3777 ต่อ 6963

ลงชื่อ หัวหน้าหน่วยงาน
(นางประติษฐา นาครักษา)
ผู้อำนวยการกองพัฒนานักศึกษา

สรุปการประเมินผล

โครงการเข้าร่วมการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33

กองพัฒนานักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร ได้ดำเนินการจัดโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 ระหว่างวันที่ 4 – 11 กุมภาพันธ์ 2560 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ

ฝ่ายประเมินผลได้ดำเนินการจัดทำแบบประเมินผลโครงการฯ เพื่อแจกให้กับผู้เข้าร่วมโครงการฯ ครึ่งนี้ ซึ่งผลที่ได้จากการประเมินจะนำไปพัฒนาและปรับปรุง ในครั้งต่อไป การประเมินผลโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 ในครั้งนี้จำนวน 238 คน

เจ้าหน้าที่ฝ่ายประเมินผล ได้ทำการแจกแบบประเมินผลโครงการฯ ทั้งหมด 266 ชุด โดยแบบประเมินจะแบ่งเป็น 3 ตอน คือ ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป ตอนที่ 2 การประเมินตามวัตถุประสงค์ของโครงการฯ และตอนที่ 3 ความพึงพอใจในการจัดโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 ได้รับแบบประเมินผลกลับคืนมาทั้งหมด 238 ชุด โดยจะนำเสนอผลการรวบรวมแบบประเมินผลดังต่อไปนี้

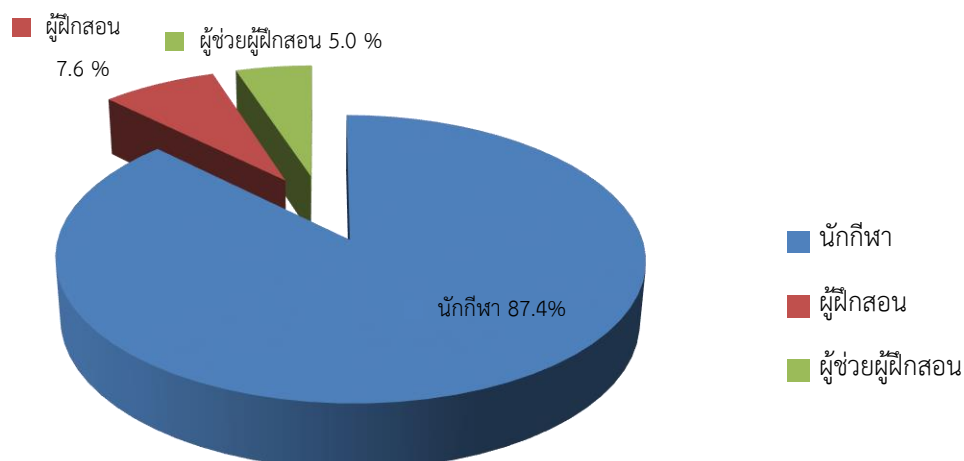
ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ตารางที่ 1.1 ตารางแสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยจำแนกตามสถานภาพ

ลำดับที่	สถานภาพ	จำนวน	ร้อยละ
1.	นักกีฬา	208	87.4
2.	ผู้ฝึกสอน	18	7.6
3.	ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน	12	5.0
	รวม	100	100

จากตารางที่ 1.1 พบว่าผู้ตอบแบบสอบถามเข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” ส่วนใหญ่มีสถานภาพเป็นนักกีฬา จำนวนทั้งหมด 208 คน คิดเป็นร้อยละ 87.4 รองลงมาเป็นผู้ฝึกสอน จำนวนทั้งหมด 18 คน คิดเป็นร้อยละ 7.6 อันดับสุดท้ายคือ ผู้ช่วยผู้ฝึกสอน จำนวนทั้งหมด 12 คน คิดเป็นร้อยละ 5

แผนภูมิที่ 1 แสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยจำแนกตามสถานภาพ

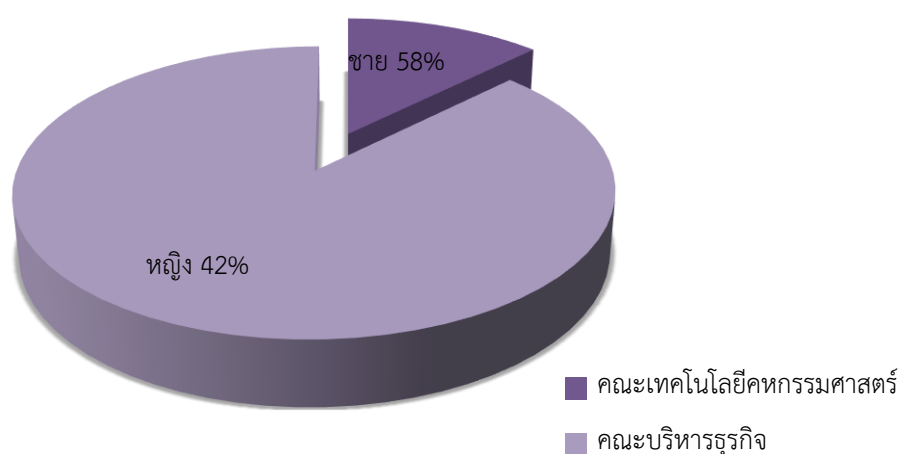


ตารางที่ 1.2 ตารางแสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยจำแนกตามเพศ

ลำดับที่	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1.	ชาย	138	58
2.	หญิง	100	42
	รวม	100	100

จากตารางที่ 1.2 พบว่าผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” ส่วนใหญ่เป็นเพศชาย มีจำนวนทั้งหมด 138 คน คิดเป็นร้อยละ 58 รองลงมาเป็นเพศหญิง มีจำนวนทั้งหมด 100 คน คิดเป็นร้อยละ 42

แผนภูมิที่ 2 แสดงจำนวนของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยจำแนกตามเพศ

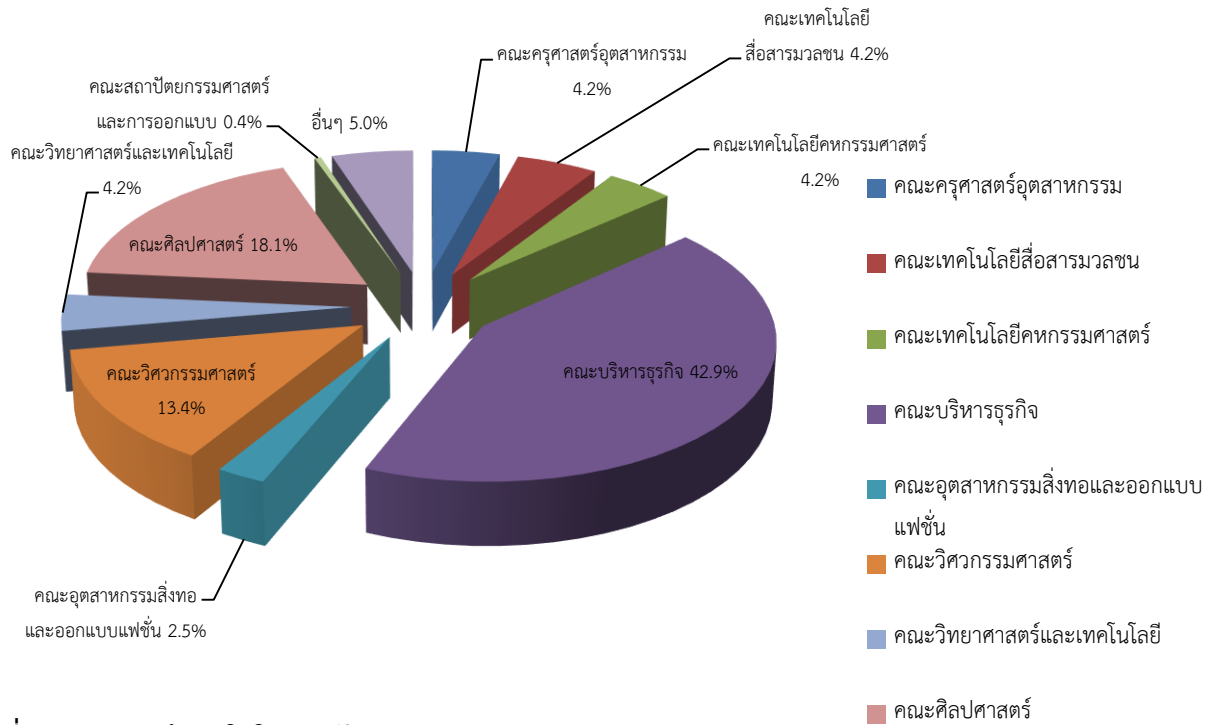


ตารางที่ 1.3 แสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 32 “สุวรรณภูมิเกมส์” โดยจำแนกตามคณะที่เข้าร่วมกิจกรรม

ลำดับที่	คณะ	จำนวน	ร้อยละ
1.	คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม	10	4.2
2.	คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	12	5.0
3.	คณะเทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์	10	4.2
4.	คณะบริหารธุรกิจ	102	42.9
5.	คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น	6	2.5
6.	คณะวิศวกรรมศาสตร์	32	13.4
7.	คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	10	4.2
8.	คณะศิลปศาสตร์	43	18.1
9.	คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ	1	0.4
10.	อื่นๆ	12	5.0
รวม		100	100

จากตารางที่ 1.3 คณะที่ผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” ศึกษาอยู่มากที่สุดเป็นอันดับหนึ่ง คือ คณะบริหารธุรกิจ มีจำนวนทั้งหมด 102 คน คิดเป็นร้อยละ 42.9 อันดับที่สอง คือ คณะศิลปศาสตร์ มีจำนวนทั้งหมด 43 คน คิดเป็นร้อยละ 18.1 อันดับที่สาม คือ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มีจำนวนทั้งหมด 32 คน คิดเป็นร้อยละ 13.4 อันดับที่ยี่ คือ คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชนและอื่นๆ มีจำนวนทั้งหมด 12 คน คิดเป็นร้อยละ 5.0 อันดับที่ยี่ห้า คือ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชนและคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มีจำนวนทั้งหมด 10 คน คิดเป็นร้อยละ 4.2 รองลงมา คือ คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น มีจำนวนทั้งหมด 6 คน คิดเป็นร้อยละ 2.5 ส่วนคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ มีจำนวนน้อยที่สุดคือ 1 คน คิดเป็นร้อยละ 0.4

แผนภูมิที่ 3 แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยจำแนกตามคณะที่เข้าร่วมกิจกรรม



ตอนที่ 2 ความพึงพอใจในการจัดกิจกรรม

การประเมินความพึงพอใจในโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” โดยผู้ประเมินได้ใช้เกณฑ์การวัดระดับความพึงพอใจเป็นแบบมาตรฐานประเมินค่าแบ่งออกเป็น 5 ระดับ ดังนี้

- | | | |
|----------------------|-----|---------|
| 1. พึงพอใจน้อยที่สุด | ให้ | 1 คะแนน |
| 2. พึงพอใจน้อย | ให้ | 2 คะแนน |
| 3. พึงพอใจปานกลาง | ให้ | 3 คะแนน |
| 4. พึงพอใจมาก | ให้ | 4 คะแนน |
| 5. พึงพอใจมากที่สุด | ให้ | 5 คะแนน |

เกณฑ์การแปรผลค่าเฉลี่ยแต่ละคะแนนใช้สูตร ดังนี้

$$\text{สูตร} = \frac{\text{ค่าคะแนนสูงสุด} - \text{ค่าคะแนนต่ำสุด}}{\text{จำนวนตัวเลือก}}$$

$$\begin{aligned} \text{แทนค่า} &= \frac{5 - 1}{5} \\ &= 0.80 \end{aligned}$$

- | | | |
|-------------|-------------|----------------------------------|
| คะแนนเฉลี่ย | 4.21 – 5.00 | หมายถึงมีระดับความสำคัญมากที่สุด |
| คะแนนเฉลี่ย | 3.41 – 4.20 | หมายถึงมีระดับความสำคัญมาก |

คะแนนเฉลี่ย	2.61 – 3.40	หมายถึงมีระดับความสำคัญปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย	1.81 – 2.60	หมายถึงมีระดับความสำคัญน้อย
คะแนนเฉลี่ย	1.00 – 1.80	หมายถึงมีระดับความสำคัญน้อยที่สุด

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงค่าเฉลี่ย และระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES”

ประเด็นพิจารณา	\bar{x}	S.D.	ระดับความพึงพอใจ
1. ส่งเสริมและสนับสนุนการแข่งขันกีฬาในการสร้างความสัมพันธ์อันดีแก่นักศึกษา	4.58	0.57	มากที่สุด
2. ส่งเสริมให้นักศึกษาได้ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์	4.56	0.60	มากที่สุด
ภาพรวม	4.57	0.58	มากที่สุด

จากตารางที่ 2.1 พบว่าการจัดโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” สามารถจัดได้บรรลุตรงตามวัตถุประสงค์ที่ได้กำหนดไว้ในโครงการ

ตารางที่ 2.2 ตารางแสดงค่าเฉลี่ย และระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES”

ประเด็นพิจารณา	\bar{x}	S.D.	ระดับความพึงพอใจ
1. ท่านคิดว่าระยะเวลาในการฝึกซ้อมที่มหาวิทยาลัยกำหนดมีความเหมาะสม	4.32	0.65	มากที่สุด
2. ท่านคิดว่ากีฬาทำให้มีระเบียบวินัย และตรงต่อเวลา	4.45	0.57	มากที่สุด
3. ท่านคิดว่าการเข้าร่วมแข่งขันกีฬาในครั้งนี้ได้รับประสบการณ์เพิ่มขึ้น	4.55	0.55	มากที่สุด
4. ท่านคิดว่าการเล่นกีฬาทำให้รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักการให้อภัย	4.54	0.60	มากที่สุด
5. ท่านคิดว่ามหาวิทยาลัยให้ความร่วมมือในส่งเข้าร่วมการแข่งขันเป็นอย่างดี	4.49	0.60	มากที่สุด
6. ท่านคิดว่ามหาวิทยาลัยควรสนับสนุนให้มีการส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันทุกปี	4.55	0.57	มากที่สุด
ภาพรวม	4.48	0.59	มากที่สุด

จากตารางที่ 2.2 พบว่าการจัดโครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES” ได้รับความพึงพอใจจากผู้เข้าร่วมเป็นอย่างดี ภาพรวมอยู่ที่ระดับมากที่สุด มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.48 คิดเป็นร้อยละ 89.6 หากเรียงตามลำดับความพึงพอใจ จากมากที่สุดไปน้อยที่สุด สิ่งที่ผู้เข้าร่วมกิจกรรมพึงพอใจมากที่สุดเป็นอันดับหนึ่ง คือ คิดว่าการเข้าร่วมแข่งขันกีฬาในครั้งนี้ ได้รับประสบการณ์เพิ่มขึ้น และมหาวิทยาลัยควรสนับสนุนให้มีการส่งนักกีฬาเข้าร่วมแข่งขันทุกปี มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.55 คิดเป็นร้อยละ 91 รองลงมา คือ คิดว่าการเล่นกีฬาทำให้รู้จักแพ้ รู้จักชนะ และรู้จักการให้อภัย มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.54 คิดเป็นร้อยละ 90.8 และอันดับที่สาม คือ คิดว่ามหาวิทยาลัยให้ความร่วมมือในส่งเข้าร่วมการแข่งขันเป็นอย่างดี มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.49 คิดเป็นร้อยละ 89.8

ภาพกิจกรรม

โครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES”

วันที่ 4 - 11 กุมภาพันธ์ 2560

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ



ภาพกิจกรรม

โครงการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลแห่งประเทศไทย ครั้งที่ 33 “UTK GAMES”

วันที่ 4 - 11 กุมภาพันธ์ 2560

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลกรุงเทพ



ภาคผนวก