



รายงานผลการดำเนินงาน  
โครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร  
“RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ปีการศึกษา 2557  
ระหว่างวันที่ 25 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2557  
ณ มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต



กองพัฒนานักศึกษา  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร  
Rajamangala University Of Technology Phra Nakhon

## คำนำ

กองพัฒนานักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร ได้จัดโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 นั้น เนื่องจากทางผู้จัดเล็งเห็นถึงความสำคัญของกิจกรรมกีฬาที่จะช่วยเสริมสร้างให้ผู้เข้าร่วมมีพัฒนาการที่สมบูรณ์ทั้งทางร่างกาย จิตใจ และสังคม รวมทั้งคุณธรรม จริยธรรมด้วย

โครงการพัฒนาส่งเสริมกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 จัดขึ้นในวันที่ 25 ตุลาคม ถึง 1 พฤศจิกายน 2557 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครและสนามกีฬามหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต การจัดโครงการในครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ

1. เพื่อส่งเสริมให้นักศึกษา คณาจารย์ และเจ้าหน้าที่มีความรู้ ความเข้าใจ และเกิดจินตนาการในการเล่นกีฬาได้เป็นอย่างดี
2. เพื่อพัฒนาบุคลิกภาพทางร่างกาย จิตใจ อารมณ์ และสังคม
3. เพื่อส่งเสริมให้นักกีฬามีขีดความสามารถในเชิงกีฬา และยกระดับมาตรฐานในการแข่งขันกีฬาระดับภาค และระดับชาติต่อไป
4. ส่งเสริมให้นักกีฬา นักศึกษา มีความสามัคคี มีวินัย มีน้ำใจนักกีฬา เกิดความรักสมัครสมานใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์ และห่างไกลยาเสพติด

ทางผู้จัดต้องการจัดโครงการพัฒนาส่งเสริมกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ให้มีประสิทธิภาพ จึงจัดทำรายงานสรุปประเมินความพึงพอใจเล่มนี้ขึ้นเพื่อนำปัญหาที่เกิดขึ้นและความคิดเห็นของผู้เข้าร่วมโครงการมาปรับปรุงในการจัดการโครงการพัฒนาส่งเสริมกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งต่อไป

งานกีฬา กองพัฒนานักศึกษา  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

## สารบัญ

เรื่อง	หน้า
1. แบบรายงานผลการดำเนินงานโครงการ	4
2. สรุปการประเมินผลโครงการ กีดามมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9	8
3. ภาพกิจกรรม	14
4. ภาคผนวก	
4.1. โครงการกีดามมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9	
4.2. คำสั่งแต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินงานแข่งขัน กีดามมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ประจำปีการศึกษา 2557	
4.3. แบบประเมินผลโครงการกีดามมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9	
4.4. ตารางสรุปเหรียญรางวัลการแข่งขัน	

**แบบรายงานผลการดำเนินงานโครงการ  
ประจำปีงบประมาณ 2558  
ของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร**

ชื่อโครงการ กีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9

ผู้รับผิดชอบโครงการ

หน่วยงาน งานกีฬา กองพัฒนานักศึกษา

หัวหน้าโครงการ นายนเรศ ภูคะฮาด

เป้าหมาย

นักศึกษา ที่เข้าร่วมการแข่งขัน จำนวน 1,300 คน

สถานที่ดำเนินการ

สนามกีฬาต่าง ๆ ในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร และสนามกีฬาภายนอกมหาวิทยาลัย

ระยะเวลาดำเนินการ

25 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2557

ได้รับจัดสรรงบประมาณ รายได้ จำนวน 1,000,000 บาท

มีผลการดำเนินงาน ดังนี้

○ ดำเนินโครงการแล้วเสร็จ โดยมีผลการดำเนินงาน ดังนี้

1. วัน/สถานที่ดำเนินการ ระหว่างวันที่ 25 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2557 ณ สนามกีฬาต่าง ๆ ภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร และสนามกีฬาภายนอกมหาวิทยาลัย
2. จำนวนผู้เข้าร่วมกิจกรรมโครงการ 1,300 คน
3. การเบิกจ่ายงบประมาณ

ลำดับ ที่	รายการ	งบประมาณที่ได้รับ (บาท)	รายจ่ายจริง (บาท)
คำตอบแทน เป็นเงินทั้งสิ้น 375,600 บาท			294,270
1	คำตอบแทนกรรมการ	300,000	284,570
2	คำตอบแทนนักศึกษาช่วยปฏิบัติงาน (20 X 200 บาท X 8 วัน )	32,000	6,200
3	คำตอบแทนเจ้าหน้าที่ตำรวจหรือสารวัตรทหาร (10 X 500 บาท X 8 วัน )	40,000	2,000
4	คำตอบแทนการปฏิบัติงานสำหรับพนักงานขับรถ (4 X 300 บาท X 3 วัน )	3,600	1,500

ลำดับที่	รายการ	งบประมาณที่ได้รับ (บาท)	รายจ่ายจริง (บาท)
<b>ค่าใช้จ่าย</b> เป็นเงินทั้งสิ้น 370,600 บาท			<b>348,655</b>
1	ค่าอาหารและเครื่องดื่มสำหรับกรรมการ กรรมการผู้ ตัดสิน เจ้าหน้าที่ปฏิบัติงาน และนักศึกษา ค่าอาหาร (200 คน X 40 บาท X 7 วัน) = 56,000 ค่าเครื่องดื่ม (650 คน X 30 บาท) = 19,500	75,500	42,640
2	ค่าเครื่องดื่มสำหรับผู้ร่วมพิธีเปิดและปิดการแข่งขัน (300 คน X 30 บาท)	9,000	10,000
3	ค่าเลี้ยงรับรอง สำหรับผู้เข้าร่วมพิธีปิดการแข่งขัน ค่าอาหารและเครื่องดื่ม (300 คน X 100 บาท)	30,000	30,000
4	ค่าการแสดงพิธีเปิด - ปิดการแข่งขัน (คณะละ 10,000 บาท X 9 คณะ)	90,000	79,870
5	ค่าจ้างเหมาทำความสะอาดสนาม (8 คน X 200 บาท X 7 วัน)	11,200	-
6	ค่ารักษาพยาบาล	5,000	-
7	ค่าเช่าสนามกีฬาต่างๆ	128,900	103,900
8	ค่าวางดุริยางค์ในพิธีปิดการแข่งขันกีฬา	10,000	-
9	ค่าจ้างเหมาบริการรถบัส	10,000	-
10	ค่าทางด่วน	1,000	1,845
11	ค่าน้ำมันเชื้อเพลิง	-	ใช้เงินที่เหลือ ภายในโครงการ
12	ค่าอาหารและเครื่องดื่ม	-	80,400
<b>ค่าวัสดุ</b> เป็นเงินทั้งสิ้น 253,800 บาท			<b>208,975</b>
1	ค่าถ้วยรางวัลกีฬาและถ้วยรางวัลกองเชียร์และเชียร์ลีด เดอร์	61,600	73,160
2	ค่าวัสดุสำนักงาน	10,000	10,000
3	ค่าป้ายประชาสัมพันธ์ (ไวเนล)	30,000	26,160
4	ค่าเหรียญรางวัลในการแข่งขัน (70 บาท X 760เหรียญ)	53,200	ยอดเงินรวมอยู่ ในรายการที่ 1
5	ค่าอุปกรณ์จัดการแข่งขัน	99,000	98,975
<b>รวมทั้งสิ้น</b>		<b>1,000,000</b>	<b>851,900</b>

4. ผลการดำเนินงานตามตัวชี้วัด  
ตัวชี้วัดความสำเร็จระดับผลผลิต

เชิงปริมาณ :

เป้าหมาย	มีผู้เข้าร่วมโครงการทั้งหมด จำนวน 1,105 คน
ผลการดำเนินงาน	มีผู้เข้าร่วมโครงการทั้งหมด จำนวน 1,105 คน

เชิงคุณภาพ :

เป้าหมาย	ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ร้อยละ 85
ผลการดำเนินงาน	ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการ ร้อยละ 86.6

เชิงเวลา :

เป้าหมาย	โครงการแล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนดร้อยละ 90
ผลการดำเนินงาน	โครงการแล้วเสร็จตามระยะเวลาที่กำหนดร้อยละ 100

5. ปัญหา/อุปสรรคและแนวทางแก้ไข

- สนามการแข่งขันกีฬากระจายอยู่ตามสถานที่ต่างๆ มีทั้งในมหาวิทยาลัยและนอกมหาวิทยาลัย นักกีฬาที่ต้องออกไปแข่งขันนอกมหาวิทยาลัยจะเดินทางลำบาก เนื่องจากสถานที่แข่งขันอยู่ไกลจากมหาวิทยาลัย ฝ่ายจัดการแข่งขันจึงต้องให้นักกีฬาไปถึงสนามก่อนการแข่งขัน
- ระหว่างการแข่งขันบาสเกตบอลและวอลเลย์บอลมีฝนตกหนัก ทำให้ไฟฟ้าดับ การแข่งขันต้องหยุดลงกระทันหันเพื่อรอให้ไฟฟ้ากลับมาในสภาพเดิม เวลาในการแข่งขันจึงต้องล่าช้ากว่ากำหนดการที่ตั้งไว้ และทางกีฬาบาสเกตบอลยังมีความเสียหายในเรื่องของป้ายคะแนนไฟฟ้า และนาฬิกาจับเวลาไฟฟ้าเกิดข้อผิดพลาด จึงใช้ป้ายพลิกคะแนนด้วยมือและใช้นาฬิกาจับเวลาของเจ้าหน้าที่สนามแทน
- เมื่อถึงคู่ที่ต้องแข่งขันนักกีฬายังไม่ถึงสนาม ทำให้ฝ่ายจัดการแข่งขันต้องประสานงานกับผู้ฝึกสอน ให้นักกีฬามาทำการแข่งขันในเวลาดังกล่าว

## ภาพกิจกรรม



ขอรับรองว่าข้อความดังกล่าวข้างต้นเป็นความจริงทุกประการ

ลงชื่อ ..... ผู้รับผิดชอบโครงการ/ผู้รายงาน

(นายนเรศ ภูกะชาติ)

วันที่ .....

โทรศัพท์ 02-6653777 ต่อ 6051

ลงชื่อ ..... หัวหน้าหน่วยงาน

(นางประดิษฐา นาครักษา)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการกองพัฒนานักศึกษา

## สรุปการประเมินผล

## โครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9

ระหว่างวันที่ 25 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2557

ณ สนามกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครและมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

\*\*\*\*\*

กองพัฒนานักศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครได้ดำเนินการจัดโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ขึ้นเมื่อวันที่ 25 ตุลาคม ถึง 1 พฤศจิกายน 2557 ณ สนามกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครและมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต นั้น ทางฝ่ายประเมินผลได้ดำเนินการจัดทำแบบประเมินโครงการพัฒนาส่งเสริมกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร เพื่อแจกให้กับผู้เข้าร่วมโครงการครั้งนี้ ซึ่งผลที่ได้จากการประเมินจะนำไปพัฒนาและปรับปรุงการจัดโครงการในครั้งต่อไป

การประเมินผลโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ได้มีผู้เข้าร่วมในครั้งนี้ จำนวน 500 คน เจ้าหน้าที่ฝ่ายประเมินผลได้ทำการแจกแบบประเมินผล และได้รับแบบประเมินผลกลับคืนมาทั้งหมด 500 ชุด ซึ่งจะนำเสนอผลการประเมินโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ดังต่อไปนี้ โดยแบบประเมินผลโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 แบ่งเป็น 2 ตอน คือ ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไปของผู้เข้าร่วมกิจกรรม และตอนที่ 2 ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรม

ตอนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

ตารางที่ 1.1 ตารางแสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามสถานภาพ

ลำดับที่	สถานภาพ	จำนวน	ร้อยละ
1.	อาจารย์	1	0.2
2.	บุคลากรของมหาวิทยาลัย	8	1.6
3.	นักศึกษา	491	98.2
	รวม	500	100

จากตารางที่ 1.1 พบว่าผู้ตอบเข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ส่วนใหญ่มีสถานภาพเป็นนักศึกษา จำนวนทั้งหมด 491 คน คิดเป็นร้อยละ 98.2 รองลงมาเป็นบุคลากรของมหาวิทยาลัย จำนวนทั้งหมด 8 คน คิดเป็นร้อยละ 1.6 และเป็นอาจารย์ของมหาวิทยาลัย จำนวนทั้งหมด 1 คน คิดเป็นร้อยละ 0.2



แผนภูมิที่ 1 แสดงจำนวนของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามสถานภาพ

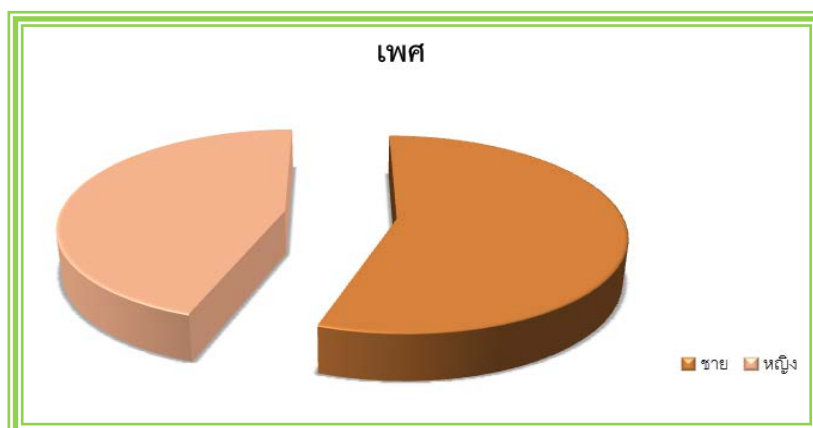


ตารางที่ 1.2 ตารางแสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามเพศ

ลำดับที่	เพศ	จำนวน	ร้อยละ
1.	ชาย	277	55.4
2.	หญิง	223	44.6
รวม		500	100

จากตารางที่ 1.2 พบว่าพบว่าเข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ส่วนใหญ่เป็นเพศชาย มีจำนวนทั้งหมด 277 คน คิดเป็นร้อยละ 55.4 ส่วนเพศหญิง มีจำนวนทั้งหมด 223 คิดเป็นร้อยละ 44.6

แผนภูมิที่ 2 แสดงจำนวนของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามเพศ



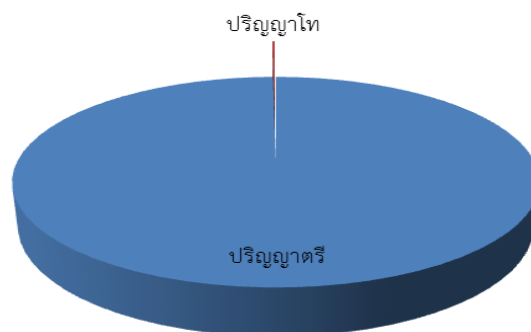
ตารางที่ 1.3 ตารางแสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามระดับการศึกษา

ลำดับที่	ระดับการศึกษา	จำนวน	ร้อยละ
1.	ปริญญาตรี	499	99.8
2.	ปริญญาโท	1	0.2
3.	อื่นๆ	0	0
รวม		500	100

จากตารางที่ 1.3 พบว่าเข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 กำลังศึกษาอยู่และจบการศึกษาในระดับปริญญาตรี มีจำนวนทั้งหมด 499 คน คิดเป็นร้อยละ 99.8 และจบการศึกษาในระดับปริญญาโท 1 คน คิดเป็นร้อยละ 0.2

**แผนภูมิที่ 3** แสดงจำนวนของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามระดับการศึกษา

จำนวนผู้ตอบแบบประเมิน จำแนกตามระดับการศึกษา

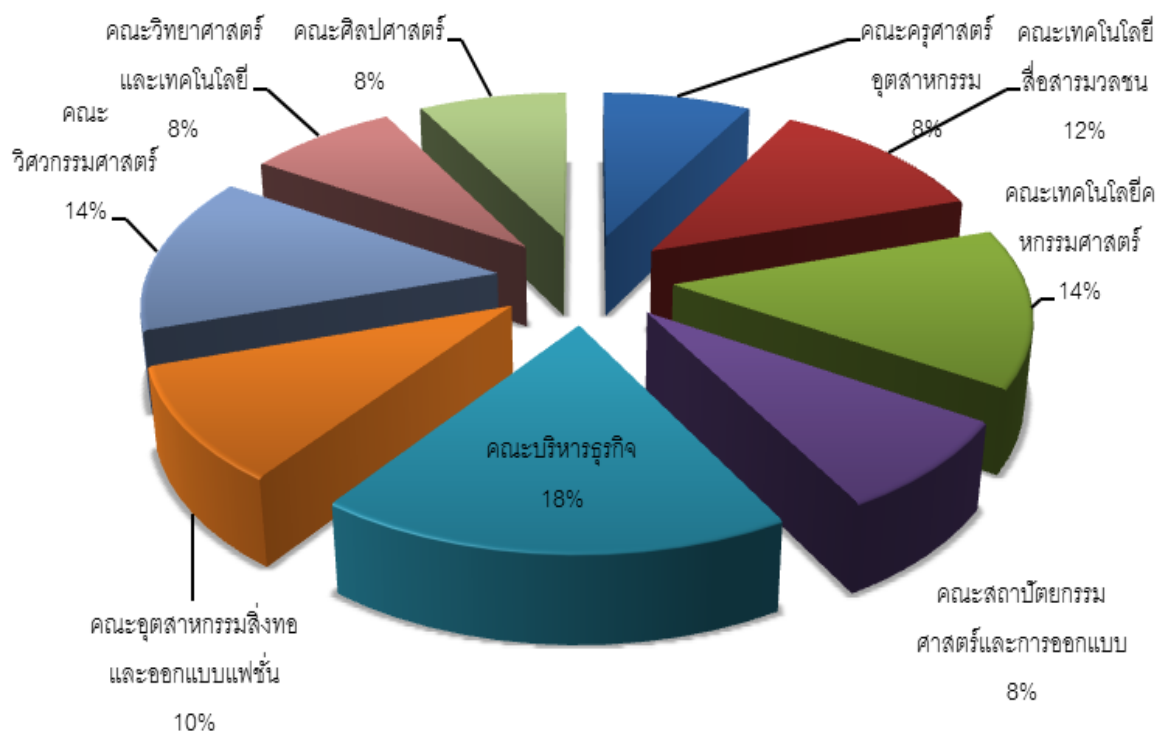


ตารางที่ 1.4 แสดงจำนวนและร้อยละของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามคณะที่เข้าร่วมกิจกรรม

ลำดับที่	คณะ	จำนวน	ร้อยละ
1.	คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม	40	8
2.	คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	60	12
3.	คณะเทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์	70	14
4.	คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ	40	8
5.	คณะบริหารธุรกิจ	90	18
6.	คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น	50	10
7.	คณะวิศวกรรมศาสตร์	70	14
8.	คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	40	8
9.	คณะศิลปศาสตร์	40	8
รวม		500	100

จากตารางที่ 1.4 คณะที่ผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ศึกษาอยู่มากที่สุดเป็นอันดับหนึ่ง คือ คณะบริหารธุรกิจ มีจำนวนทั้งหมด 90 คน คิดเป็นร้อยละ 18 อันดับสอง คือ คณะวิศวกรรมศาสตร์และคณะเทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์ มีจำนวนทั้งหมด 70 คน คิดเป็นร้อยละ 14 อันดับที่สาม คือ คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน มีจำนวนทั้งหมด 60 คน คิดเป็นร้อยละ 12 รองลงมาคือ คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น มีจำนวนทั้งหมด 50 คน คิดเป็นร้อยละ 10 และอันดับสุดท้าย คือ คณะครุศาสตร์อุตสาหกรรม คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และคณะศิลปศาสตร์ มีจำนวนทั้งหมด 40 คน คิดเป็นร้อยละ 8

**แผนภูมิที่ 4** แสดงจำนวนผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยจำแนกตามคณะที่เข้าร่วมกิจกรรม



## ตอนที่ 2 ความพึงพอใจในการจัดกิจกรรม

การประเมินความพึงพอใจในการจัดโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 โดยผู้ประเมินได้ใช้เกณฑ์การวัดระดับความพึงพอใจเป็นแบบมาตราส่วนประเมินค่า แบ่งออกเป็น 5 ระดับ ดังนี้

- |                      |     |         |
|----------------------|-----|---------|
| 1. พึงพอใจน้อยที่สุด | ให้ | 1 คะแนน |
| 2. พึงพอใจน้อย       | ให้ | 2 คะแนน |
| 3. พึงพอใจปานกลาง    | ให้ | 3 คะแนน |
| 4. พึงพอใจมาก        | ให้ | 4 คะแนน |
| 5. พึงพอใจมากที่สุด  | ให้ | 5 คะแนน |

เกณฑ์การแปรผลค่าเฉลี่ยแต่ละคะแนนใช้สูตร ดังนี้

$$\text{สูตร} = \frac{\text{ค่าคะแนนสูงสุด} - \text{ค่าคะแนนต่ำสุด}}{\text{จำนวนตัวเลือก}}$$

$$\text{แทนค่า} = \frac{5 - 1}{5}$$

$$= 0.80$$

คะแนนเฉลี่ย 4.21 – 5.00	หมายถึงมีระดับความสำคัญมากที่สุด
คะแนนเฉลี่ย 3.41 – 4.20	หมายถึงมีระดับความสำคัญมาก
คะแนนเฉลี่ย 2.61 – 3.40	หมายถึงมีระดับความสำคัญปานกลาง
คะแนนเฉลี่ย 1.81 – 2.60	หมายถึงมีระดับความสำคัญน้อย
คะแนนเฉลี่ย 1.00 – 1.80	หมายถึงมีระดับความสำคัญน้อยที่สุด

ตารางที่ 2.1 ตารางแสดงค่าเฉลี่ย และระดับความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการกีฬามหาวิทยาลัย เทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9

ประเด็นพิจารณา	มากที่สุด (5)	มาก (4)	ปานกลาง (3)	น้อย (2)	น้อยที่สุด (1)	$\bar{x}$	S.D.	ระดับความ พึงพอใจ
<b>ด้านกระบวนการ / ขั้นตอนการให้บริการ</b>								
1. ท่านคิดว่ากิจกรรมที่จัดขึ้นได้รับความสนใจจากนักศึกษาเป็นอย่างดี	203	240	57			4.37	0.65	มากที่สุด
2. ท่านได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมครั้งนี้อย่างเต็มที่	239	221	40			4.35	0.70	มากที่สุด
3. ท่านเข้าใจถึงวัตถุประสงค์ของกิจกรรม	255	195	50			4.41	0.67	มากที่สุด
4. ท่านคิดว่าระยะเวลาในการจัดโครงการมีความเหมาะสม	242	230	28			4.45	0.59	มากที่สุด
5. ท่านคิดว่าสถานที่ในการจัดการแข่งขันกีฬาแต่ละชนิดมีความเหมาะสม	246	187	64	3		4.26	0.79	มากที่สุด
6. ท่านพอใจกีฬาที่มีจัดการแข่งขันในครั้งนี้	264	227	16			4.41	0.58	มากที่สุด
7. ท่านคิดว่ากรรมการตัดสินกีฬาแต่ละชนิดตัดสินอย่างยุติธรรม	230	245	25			4.40	0.60	มากที่สุด
8. ท่านคิดว่าได้รับประโยชน์จากการทำกิจกรรมในครั้งนี้	247	215	33			4.42	0.65	มากที่สุด
9. ท่านคิดว่ากิจกรรมนี้ก่อให้เกิดความสามัคคีภายในมหาวิทยาลัย	250	211	32	12		4.36	0.71	มากที่สุด
10. ท่านมีความพอใจในพิธีปิดการแข่งขันกีฬา RMUTP เกมส์	235	222	43			4.33	0.64	มากที่สุด
<b>รวม</b>						<b>4.38</b>		

จากตารางที่ 2.1 พบว่าการจัดโครงการพัฒนาส่งเสริมกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9 ได้รับความพึงพอใจจากผู้เข้าร่วมเป็นอย่างดี หากเรียงตามลำดับความพึงพอใจจากมากที่สุดไปน้อยที่สุด สิ่งที่ผู้เข้าร่วมกิจกรรมพึงพอใจมากที่สุดเป็นอันดับหนึ่ง คือ ระยะเวลาในการจัดกิจกรรมมีความเหมาะสม รองลงมาอันดับที่สอง คือ ผู้เข้าร่วมกิจกรรมได้รับประโยชน์จากการทำกิจกรรม อันดับสาม คือ ชนิดกีฬาที่มีการจัดการแข่งขันในครั้งนี้ รองลงมา คือ การเข้าถึงวัตถุประสงค์ในการเข้าร่วมกิจกรรม, การตัดสินใจของคณะกรรมการของกีฬาแต่ละชนิดมีความยุติธรรม, กิจกรรมที่จัดขึ้นนี้ได้รับความสนใจจากนักศึกษาในมหาวิทยาลัยเป็นอย่างดี, กิจกรรมที่จัดขึ้นนี้สร้างความสามัคคีให้กับบุคลากรภายในมหาวิทยาลัย, ผู้เข้าร่วมกิจกรรมมีส่วนร่วมอย่างเต็มที่, ผู้เข้าร่วมมีความพึงพอใจในปิตพิธิ์ปิดงานกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนครในครั้งนี้และผู้เข้าร่วมคิดว่าสถานที่ใช้ในการจัดการแข่งขันกีฬาแต่ละชนิดมีความเหมาะสมตามลำดับ

ภาพกิจกรรม

โครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9  
วันที่ 25 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2557

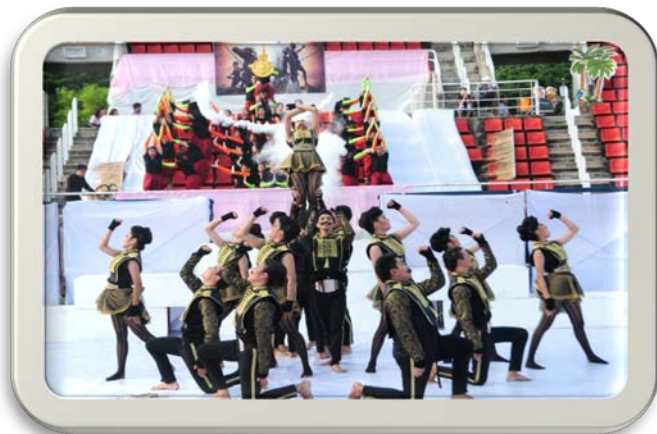
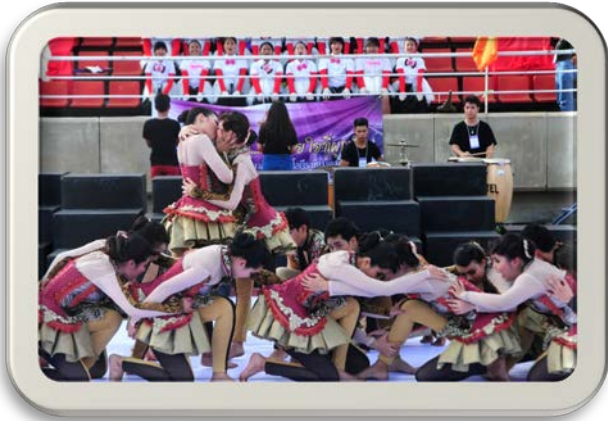
ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร และสนามกีฬามหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์ ศูนย์รังสิต

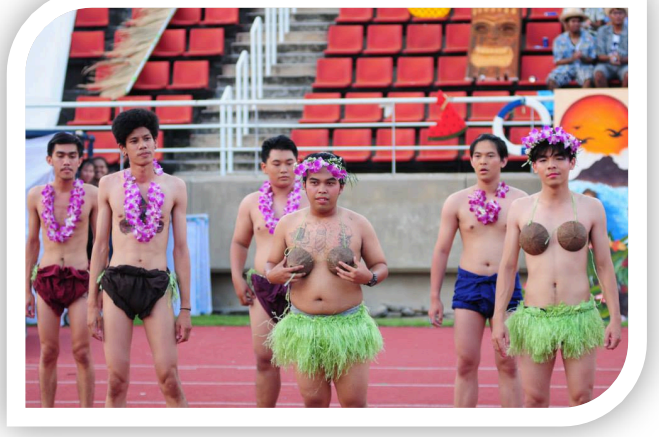
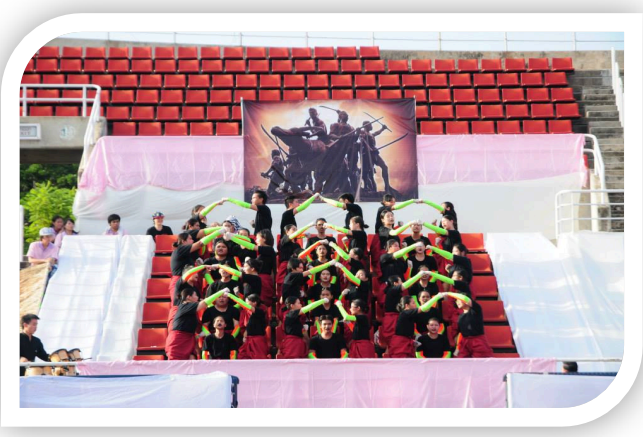
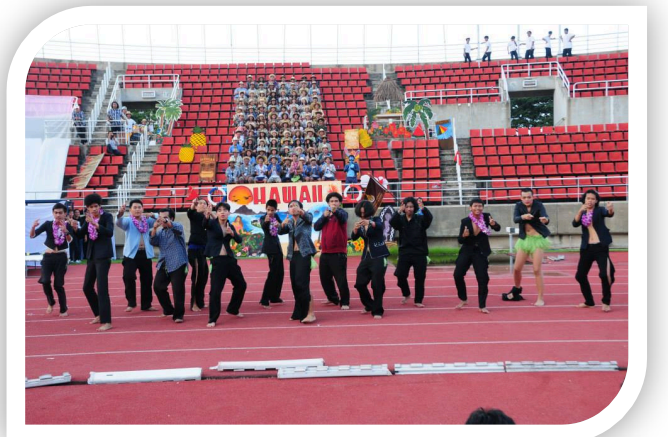
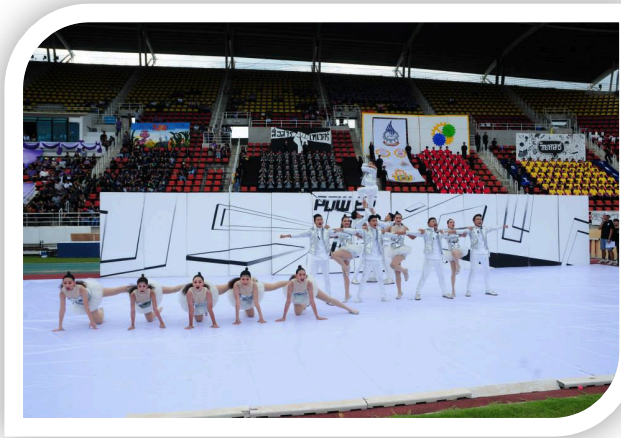
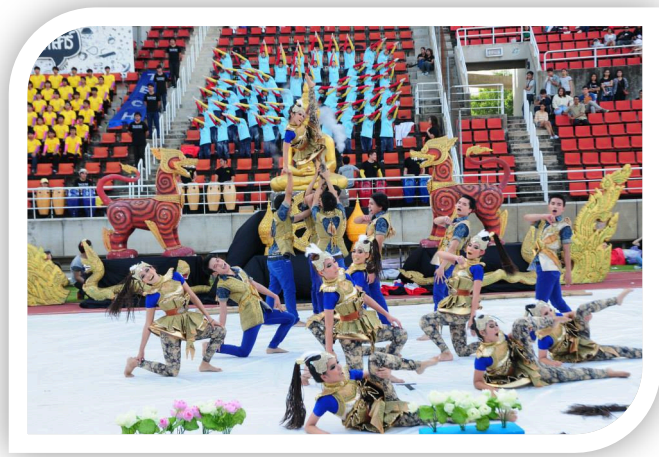
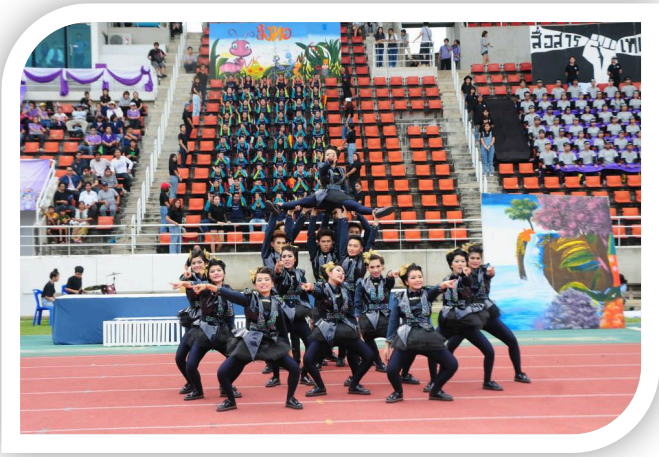












## ภาคผนวก

แบบประเมินผลโครงการกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร  
 “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ ๙ ปีการศึกษา ๒๕๕๗  
 ระหว่างวันที่ ๒๕ ตุลาคม - ๑ พฤศจิกายน ๒๕๕๗  
 ณ สนามกีฬาภายในมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

คำชี้แจง : โปรดทำเครื่องหมาย ✓ ลงในช่อง

**ตอนที่ ๑ สถานภาพ**

- ๑.๑  อาจารย์  บุคลากรของมหาวิทยาลัย  นักศึกษา
- ๑.๒ เพศ  ชาย  หญิง
- ๑.๓ ระดับการศึกษา  ปริญญาตรี  ปริญญาโท  อื่นๆ
- ๑.๔ คณะ
- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> ครุศาสตร์อุตสาหกรรม      | <input type="checkbox"/> คณะเทคโนโลยีสื่อสารมวลชน           |
| <input type="checkbox"/> คณะเทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์ | <input type="checkbox"/> คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ   |
| <input type="checkbox"/> คณะบริหารธุรกิจ          | <input type="checkbox"/> คณะอุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น |
| <input type="checkbox"/> คณะวิศวกรรมศาสตร์        | <input type="checkbox"/> คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี         |
| <input type="checkbox"/> คณะศิลปศาสตร์            | <input type="checkbox"/> อื่นๆ                              |

**ตอนที่ ๒ ประเมินผลการจัดกิจกรรม**

รายการ	ดีมาก ๕	ดี ๔	ปานกลาง ๓	น้อย ๒	น้อยที่สุด ๑
๑. ท่านคิดว่ากิจกรรมที่จัดขึ้นได้รับความสนใจจากนักศึกษาเป็นอย่างดี					
๒. ท่านได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมครั้งนี้เต็มที่					
๓. ท่านเข้าใจถึงวัตถุประสงค์ของกิจกรรม					
๔. ท่านคิดว่าระยะเวลาในการจัดโครงการมีความเหมาะสม					
๕. ท่านคิดว่าสถานที่ในการจัดการการแข่งขันกีฬาแต่ละชนิดมีความเหมาะสม					
๖. ท่านพอใจกีฬาที่มีจัดการแข่งขันในครั้งนี้					
๗. ท่านคิดว่ากรรมการตัดสินกีฬาแต่ละชนิดตัดสินอย่างยุติธรรม					
๘. ท่านคิดว่าได้รับประโยชน์จากการทำกิจกรรมในครั้งนี้					
๙. ท่านคิดว่ากิจกรรมนี้ก่อให้เกิดความสามัคคีภายในมหาวิทยาลัย					
๑๐. ท่านมีความพอใจในพิธีปิดการแข่งขันกีฬา RMUTP เกมส์					

**ตอนที่ ๓ ข้อเสนอแนะอื่น ๆ**

.....

.....

.....

.....

**สรุปผลการแข่งขันกีฬากายใน “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9**  
(เรียงตามคณะที่ได้รับเหรียญทองสูงสุด)

ลำดับ ที่	ประเภทกีฬา	คณะ / เหรียญทอง เหรียญเงิน เหรียญทองแดง								
		บุญธรรม ประเสริฐ	ศิวะ ประเสริฐ	เศวต ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ	ทอง ประเสริฐ
1.	กีฬาฟุตบอล									
	1.1 ฟุตบอล ทีมชาย	ทองแดง	ทองแดง	ทอง	-	เงิน	-	-	-	-
	1.2 ฟุตบอล ทีมหญิง	ทองแดง	-	-	เงิน	ทอง	-	-	-	ทองแดง
2.	กีฬาฟุตบอล									
	- ฟุตบอล ทีมชาย	ทองแดง	ทอง	เงิน	-	-	-	-	ทองแดง	-
3.	กีฬาวอลเลย์บอล									
	3.1 วอลเลย์บอล ทีมชาย	เงิน	ทอง	-	-	-	-	-	ทองแดง	ทองแดง
	3.2 วอลเลย์บอล ทีมหญิง	เงิน	-	-	-	ทอง	-	ทองแดง	-	ทองแดง
4.	กีฬาวอลเลย์บอล									
	4.1 วอลเลย์บอล ทีมชาย	ทอง	ทองแดง	-	ทองแดง	-	-	-	-	เงิน
	4.2 วอลเลย์บอล ทีมหญิง	ทอง	ทองแดง	-	-	-	-	ทองแดง	-	เงิน
5.	กีฬาเซปักตะกร้อ									
	5.1 เซปักตะกร้อ ทีมเดี่ยวชาย	ทอง	-	ทองแดง	-	-	-	-	เงิน	-
	5.2 เซปักตะกร้อ ทีมเดี่ยวหญิง	เงิน	ทองแดง	ทอง	-	-	-	-	-	-
6.	กีฬาเปตอง									
	6.1 เปตอง บุคคลชายเดี่ยว	-	-	ทอง	ทองแดง	-	-	เงิน	-	ทองแดง
	6.2 เปตอง บุคคลหญิงเดี่ยว (ไม่นับเหรียญ)	-	ทอง	-	เงิน	-	ทองแดง	-	-	-
	6.3 เปตอง ทีมชาย 2 คน	-	ทองแดง	เงิน	-	ทองแดง	-	-	ทอง	-
	6.4 เปตอง ทีมหญิง 2 คน	ทองแดง	-	ทองแดง	ทอง	-	-	-	-	เงิน
	6.5 เปตอง ทีมชาย 3 คน	-	-	ทอง	-	ทองแดง	ทองแดง	-	เงิน	-
	6.6 เปตอง ทีมหญิง 3 คน	ทองแดง	-	ทอง	-	-	เงิน	-	-	ทองแดง
	6.7 เปตอง ทีมคู่ผสม	-	เงิน	ทองแดง	ทอง	ทองแดง	-	-	-	-
7.	กีฬาแบดมินตัน									
	7.1 แบดมินตัน ชายเดี่ยว	ทอง	ทองแดง	-	-	ทองแดง	-	เงิน	-	-
	7.2 แบดมินตัน หญิงเดี่ยว	เงิน	ทองแดง	ทองแดง	-	ทอง	-	-	-	-
	7.3 แบดมินตัน ชายคู่	ทอง	ทองแดง	-	-	เงิน	-	ทองแดง	-	-
	7.4 แบดมินตัน หญิงคู่	ทอง	-	-	-	เงิน	-	-	ทองแดง	ทองแดง
	7.5 แบดมินตัน คู่ผสม	เงิน	ทองแดง	ทองแดง	-	ทอง	-	-	-	-

**สรุปผลการแข่งขันกีฬากายใน “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9**  
(เรียงตามคณะที่ได้รับเหรียญทองสูงสุด)

ลำดับ ที่	ประเภทกีฬา	คณะ / เหรียญทอง เหรียญเงิน เหรียญทองแดง								
		จุฬารัฐประหาร	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต	รัตนบัณฑิต
<b>8.</b>	<b>กีฬาเทเบิลเทนนิส</b>									
	8.1 เทเบิลเทนนิส ชาย เดี่ยว	เงิน	-	ทองแดง	ทอง	-	-	-	ทองแดง	-
	8.2 เทเบิลเทนนิส หญิง เดี่ยว	ทอง	เงิน	-	-	ทองแดง	ทองแดง	-	-	-
	8.3 เทเบิลเทนนิส ชายคู่	-	เงิน	ทองแดง	ทอง	ทองแดง	-	-	-	-
	8.4 เทเบิลเทนนิส หญิงคู่	ทอง	เงิน	ทองแดง	ทองแดง	-	-	-	-	-
	8.5 เทเบิลเทนนิส คู่ผสม	ทอง	ทองแดง	-	เงิน	-	-	ทองแดง	-	-
<b>9.</b>	<b>เทนนิส</b>									
	เทนนิส (ไม่ได้จัดการ แข่งขัน)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
<b>10.</b>	<b>กรีฑา</b>									
	10.1 วิ่ง 100 เมตร ชาย	-	ทอง	-	-	-	-	เงิน	-	ทองแดง
	10.2 วิ่ง 100 เมตร หญิง	-	-	เงิน	ทอง	-	ทองแดง	-	-	-
	10.3 วิ่ง 200 เมตร ชาย	ทองแดง	ทอง	-	-	-	-	เงิน	-	-
	10.4 วิ่ง 200 เมตร หญิง	-	-	ทอง	ทองแดง	-	-	-	-	เงิน
	10.5 วิ่ง 400 เมตร ชาย	-	เงิน	-	ทองแดง	-	ทอง	-	-	-
	10.6 วิ่ง 400 เมตร หญิง	-	-	ทองแดง	ทอง	-	-	-	เงิน	-
	10.7 วิ่ง 800 เมตร ชาย	-	-	-	ทองแดง	-	ทอง	เงิน	-	-
	10.8 วิ่ง 800 เมตร หญิง	-	-	ทองแดง	-	-	ทอง	-	เงิน	-
	10.9 วิ่ง 1,500 เมตร ชาย (ไม่นับเหรียญ)	-	-	ทอง	-	-	-	เงิน	-	ทองแดง
	10.10 วิ่งผลัด 4x100 เมตร ชาย	ทอง	เงิน	-	-	-	ทองแดง	-	-	-
	10.11 วิ่งผลัด 4x100 เมตร หญิง	ทอง	เงิน	-	-	ทองแดง	-	-	-	-
	10.12 วิ่งผลัด 4x400 เมตร ชาย	เงิน	ทอง	-	-	-	-	ทองแดง	-	-
	10.13 วิ่งผลัด 4x400 เมตร หญิง (ไม่นับเหรียญ)	ทอง	-	-	-	-	เงิน	-	-	-
<b>11.</b>	<b>กีฬาว่ายน้ำ</b>									
	11.1 ฟรีสไตล์ 50 เมตร ชาย	ทองแดง	เงิน	-	-	-	-	ทอง	-	-
	11.2 ฟรีสไตล์ 50 เมตร หญิง	-	-	ทอง	-	เงิน	ทองแดง	-	-	-
	11.3 ฟรีสไตล์ 100 เมตร ชาย	ทองแดง	-	-	-	เงิน	-	ทอง	-	-
	11.4 กบ 50 เมตร ชาย	-	ทองแดง	-	-	ทอง	-	เงิน	-	-

**สรุปผลการแข่งขันกีฬากายใน “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9**  
(เรียงตามคณะที่ได้รับเหรียญทองสูงสุด)

ลำดับ ที่	ประเภทกีฬา	คณะ / เหรียญทอง เหรียญเงิน เหรียญทองแดง								
		อธิบดีบริหาร	รองอธิบดีบริหาร	คณาจารย์	คณาจารย์ ประจำคณะ	คณาจารย์ ประจำคณะ	คณาจารย์ ประจำคณะ	คณาจารย์ ประจำคณะ	คณาจารย์ ประจำคณะ	คณาจารย์ ประจำคณะ
12.	<b>กีฬาครอสเวิร์ด</b>									
	12.1 ครอสเวิร์ด ชายเดี่ยว (ไม่เกิน 4 คน)	-	เงิน ทองแดง	-	-	ทอง	-	-	-	-
	12.2 ครอสเวิร์ด หญิงเดี่ยว (ไม่เกิน 4 คน)	ทองแดง	ทอง	-	-	-	-	เงิน ทองแดง	-	-
13.	<b>กีฬามหากรรมกร</b>									
	13.1 มหากฎ บุคคล (ชาย)	-	ทอง	เงิน	-	ทองแดง	-	-	ทองแดง	-
	13.2 มหากฎ บุคคล (หญิง) (ไม่นับเหรียญ)	เงิน	-	ทอง	-	-	ทองแดง	-	-	-
	13.3 มหากอส บุคคล (ชาย)	-	ทอง	ทองแดง	-	-	ทองแดง	-	เงิน	-
	13.4 มหากอส บุคคล (หญิง) (ไม่นับเหรียญ)	ทอง	เงิน	-	-	-	-	-	-	-
	13.5 มหาก้อม (โกะ) บุคคล (ชาย) (ไม่นับเหรียญ)	ทอง	ทองแดง	-	-	เงิน	-	-	-	-
	13.6 มหาก้อม (โกะ) บุคคล (หญิง) (ไม่นับเหรียญ)	ทอง	ทองแดง	-	-	เงิน	-	-	-	-
14.	<b>กีฬาวอลเลย์บอลชายหาด</b>									
	14.1 วอลเลย์บอลชายหาด ชาย	ทอง	-	-	เงิน	ทองแดง	-	ทองแดง	-	-
	14.2 วอลเลย์บอลชายหาด หญิง (ไม่ได้จัดการแข่งขัน)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
15.	<b>กีฬามวยสากลสมัครเล่น</b>									
	15.1 ประเภทบุคคลชาย									
	15.1.1 ฟลายเวท น้ำหนัก เกิน 49 กก. แต่ไม่เกิน 52 กก.	ทอง	เงิน	-	-	ทองแดง	-	-	ทองแดง	-
	15.1.2 แบนตั้มเวท น้ำหนักเกิน 52 กก. แต่ไม่เกิน 56 กก.	-	-	เงิน	ทองแดง	-	ทองแดง	-	ทอง	-
	15.1.3 ไลท์เวท น้ำหนัก เกิน 56 กก. แต่ไม่เกิน 60 กก.	เงิน	ทอง	-	ทองแดง	-	-	-	ทองแดง	-
	15.1.4 ไลท์เวลเตอร์เวท น้ำหนักเกิน 60 กก. แต่ไม่เกิน 64 กก.	เงิน	ทอง	-	ทองแดง	ทองแดง	-	-	-	-

**สรุปผลการแข่งขันกีฬากายใน “RMUTP เกมส์” ครั้งที่ 9**  
(เรียงตามคณะที่ได้รับเหรียญทองสูงสุด)

ลำดับ ที่	ประเภทกีฬา	คณะ / เหรียญทอง เหรียญเงิน เหรียญทองแดง								
		บริหารธุรกิจ พัฒนบริหารศาสตร์	วิศวกรรม เทคโนโลยี คอมพิวเตอร์	ศิลปศาสตร บัณฑิต	นิเทศศาสตร บัณฑิต	เกษตรศาสตร บัณฑิต	ศึกษาศาสตร บัณฑิต	พยาบาลศาสตร บัณฑิต	สัตวศาสตร บัณฑิต	ศึกษาศาสตร บัณฑิต
15.	กีฬามวยสากลสมัครเล่น (ต่อ)									
	15.1.5 เวลเตอร์เวท น้ำหนักไม่เกิน 64 กก. แต่ไม่ เกิน 69 กก.	-	ทองแดง	ทองแดง	ทอง	-	เงิน	-	-	-
	15.1.6 มิดเดิลเวท น้ำหนักเกิน 69 กก. แต่ไม่ เกิน 75 กก.	ทอง	ทองแดง	เงิน	-	-	ทองแดง	-	-	-
	15.1.7 โล้เฮฟวีเวท น้ำหนักไม่เกิน 75 กก. แต่ไม่ เกิน 81 กก. (ไม่นับเหรียญ)	ทอง	-	ทองแดง	-	-	เงิน	-	-	-
	15.2 ประเภทบุคคลหญิง (ไม่นับเหรียญ)	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	15.2.1 ฟลายเวท น้ำหนักเกิน 48 กก. แต่ไม่ เกิน 51 กก.	-	-	ทอง	-	-	ทองแดง	-	-	เงิน
	15.2.2 แบนตั้มเวท น้ำหนักเกิน 51 กก. แต่ไม่ เกิน 54 กก.	-	-	-	-	ทอง	เงิน	-	-	-
16.	การประกวดกองเชียร์และ ผู้นำเชียร์									
	16.1 กองเชียร์	รอง ชนะเลิศ อันดับ 1	-	รอง ชนะเลิศ อันดับ 3	-	-	-	ชนะเลิศ	-	รอง ชนะเลิศ อันดับ 2
	16.2 ผู้นำเชียร์	รอง ชนะเลิศ อันดับ 1	-	รอง ชนะเลิศ อันดับ 2	-	ชนะเลิศ	-	-	-	รอง ชนะเลิศ อันดับ 3



สรุปเหรียญการแข่งขันกีฬามหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร RMUTP เกมส์ ครั้งที่ 9  
ระหว่างวันที่ 25 ตุลาคม ถึง 1 พฤศจิกายน 2557  
(นับเฉพาะเหรียญกีฬาประเภทที่ส่งเกิน 3 คณะ)

อันดับ	คณะ	ทอง	เงิน	ทองแดง	รวม
1	บริหารธุรกิจ	14	9	9	32
2	วิศวกรรมศาสตร์	10	9	14	33
3	ศิลปศาสตร์	7	8	12	27
4	อุตสาหกรรมสิ่งทอและออกแบบแฟชั่น	7	3	9	19
5	เทคโนโลยีสื่อสารมวลชน	6	5	11	22
6	สถาปัตยกรรมศาสตร์และการออกแบบ	3	2	8	13
7	วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	2	7	7	16
8	ครุศาสตร์อุตสาหกรรม	2	5	7	14
9	เทคโนโลยีคหกรรมศาสตร์	-	3	8	11